

Matice

Helena Říhová

FBMI

12. října 2010

1 Matice

- Definice matice
- Rovnost matic, součet matic, násobek matice
- Gaussova eliminace a matice
- Hodnost matice
- Transponovaná matice
- Součin matic
- Jednotková matice
- Inverzní matice
- GJ eliminace

Definice matice

Definice

► **Matice A typu (m, n)** je $m \times n$ čísel uspořádaných do m řádků a n sloupců. ◀

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix},$$

a_{ij} je **prvek matice**, číslu i se říká **řádkový index**, číslu j je **sloupcový index**,

$(a_{i1} \ a_{i2} \ \dots \ a_{in}) \stackrel{\text{ozn}}{=} a_{i*}$ je i -tý řádek,

Definice matice

$$\begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix} \stackrel{\text{ozn}}{=} a_{*j} = (a_{1j} \ a_{2j} \ \dots \ a_{mj})^T \text{ je } j\text{-tý sloupec.}$$

Někdy se používá zápis: $\mathbf{A} = (a_{ij})$, $i \in \{1, 2, \dots, m\}$, $j \in \{1, 2, \dots, n\}$.

Matice typu (m, n) , kde $m \neq n$ – je **obdélníková**,
kde $m = n$ – je **čtvercová**.

Matice $\mathbf{A} = (a_{ij})$, kde $(a_{ij}) = 0$ pro $\forall i, j$, se nazývá **nulová** matice.

Rovnost matic, součet matic, násobek matice


Rovnost matic: $\mathbf{A} = \mathbf{B}$, jestliže

- a) jsou stejného typu,
- b) $a_{ij} = b_{ij}$ pro $\forall i, j$.

Sčítání matic: \mathbf{A} a \mathbf{B} jsou typu (m, n) . Součet matic $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{C}$, kde \mathbf{C} je typu (m, n) a $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ pro $\forall i, j$.

Násobení matice číslem: \mathbf{A} je typu (m, n) , $k \in \mathbf{R}$. Násobek matice $k \cdot \mathbf{A} = \mathbf{D}$, kde $d_{ij} = k \cdot a_{ij}$ pro $\forall i, j$.

Množina všech matic typu (m, n) je uzavřená na takto definované sčítání a násobení reálným číslem.

Věta ► Množina všech matic typu (m, n) s výše uvedenými operacemi sčítání a násobení číslem tvoří LP. Nulový prvek je nulová matice. 

Příklad: ► Množina

$$B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ tvoří (standardní)}$$

bázi v LP všech čtvercových matic 2×2 .

GE se provádí pomocí následujících tzv. elementárních úprav:

- 1 přehození řádků
- 2 vynásobení řádku nenulovým číslem
- 3 přičtení násobku řádku k jinému řádku
- 4 odstranění nebo přidání nulového řádku

Gaussova eliminace a matice

Příklad: ► Máme matici **A** a provedeme GE.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 4 & 7 \\ 1 & 1 & 1 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & 7 & 8 & 12 \end{bmatrix} \begin{matrix} -2 & -1 & -3 \\ & \downarrow & \\ & & \downarrow \\ & & & \downarrow \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & -1 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & -1 & -2 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -2 & -4 & -3 \end{bmatrix}$$
$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 2 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 2 \end{bmatrix} = \mathbf{B} \quad \mathbf{A} \sim \mathbf{B}$$

Dá se ukázat, že LOB řádků matice **A** je roven LOB řádků matice **B** a řádky matice **B** jsou LNZ \Rightarrow řádky matice **B** tvoří bázi LOB řádků matice **A**.

Definice

► **Hodnost matice** \mathbf{A} je maximální počet LNZ řádků matice, značíme $h(\mathbf{A})$. ◀

$h(\mathbf{A}) = \dim(\text{LOB řádků matice})$.

Gaussova eliminace (elementární úpravy) nemění hodnost matice. Jestliže matice \mathbf{B} vznikla z matice \mathbf{A} elementárními úpravami, pak $h(\mathbf{A}) = h(\mathbf{B})$.

Poznámka: Matice \mathbf{B} z posledního příkladu se nazývá **horní trojúhelníková** - má pod hlavní diagonálou nuly.

Horní trojúhelníková matice

Věta ▶ Horní trojúhelníková matice má vždy LNZ řádky. ▶


Věta ▶ Každou matici lze konečným počtem kroků Gaussovy eliminace převést na horní trojúhelníkovou matici. ▶

Důsledek


$h(\mathbf{A})$ = počet nenulových řádků v horní trojúhelníkové matici, kterou dostaneme z matice \mathbf{A} Gaussovou eliminací.

Transponovaná matice

Definice

► Necht' $\mathbf{A} = (a_{ij})$ je typu (m, n) . Pak matice $\mathbf{A}^T = (a_{ij}^T) = (a_{ji})$ typu (n, m) se nazývá **transponovaná** k \mathbf{A} . 

Příklad: ►

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix} \quad \mathbf{A}^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$


Platí: $(\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}$.

Věta ▶ Pro každou matici \mathbf{A} je $h(\mathbf{A}) = h(\mathbf{A}^T) \Rightarrow h(\mathbf{A})$ je počet lineárně nezávislých sloupců. ▶

Věta ▶ Je-li \mathbf{A} typu (m, n) , pak $h(\mathbf{A}) \leq \min(m, n)$. ▶

Definice

► Necht' \mathbf{A} je typu (m, n) , \mathbf{B} je typu (n, k) . Potom **součin matic** \mathbf{A}, \mathbf{B} je matice $\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ typu (m, k) , která má prvky

$$c_{ij} = \sum_{l=1}^n a_{il} b_{lj} = a_{i*} \cdot b_{*j} \quad i = 1, \dots, m, \quad j = 1, \dots, k \quad \blacktriangleleft$$

! Podmínka, aby šly matice znásobit: !
• první má tolik sloupců, co druhá řádků •

Násobení matic obecně není komutativní. $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \neq \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$

Věta ► Necht' matice \mathbf{A} , \mathbf{B} , \mathbf{C} jsou patřičného typu. Pak:

- 1) $(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) \cdot \mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot (\mathbf{B} \cdot \mathbf{C})$
- 2) $(\mathbf{A} + \mathbf{B}) \cdot \mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{C} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{C}$
- 3) $\mathbf{C} \cdot (\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \mathbf{C} \cdot \mathbf{A} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{B}$
- 4) $k(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) = (k\mathbf{A}) \cdot \mathbf{B} = \mathbf{A} \cdot (k\mathbf{B})$
- 5) $(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})^T = \mathbf{B}^T \cdot \mathbf{A}^T$

Jestliže čtvercové matice stejného typu splňují: $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$, říkáme, že komutují.

Definice

► Čtvercová matice E typu (n, n) se nazývá **jednotková**, jestliže $e_{ij} = \delta_{ij}^*$ pro $i, j = 1, 2, \dots, n$.

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}, \text{ na diagonále jsou } 1, \text{ jinde } 0.$$

*) Takzvané Kroneckerovo delta: $\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{pro } i = j \\ 0 & \text{pro } i \neq j. \end{cases}$

Platí: pro každou matici A_{nn} je $AE = EA = A$.

Inverzní matice

Definice

► Necht' \mathbf{A} je čtvercová typu (n, n) , \mathbf{E} jednotková typu (n, n) .
Matici \mathbf{B} typu (n, n) , která splňuje $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$, nazýváme
inverzní matice k matici \mathbf{A} a značíme ji $\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1}$. ◀

Věta ► Pokud existuje \mathbf{A}^{-1} , je dána jednoznačně. ▶

Věta ► Matice \mathbf{A}_{nm} má inverzní matici právě, když $h(\mathbf{A}) = n$,
tj. řádky matice jsou LNZ. ▶

Definice

► Čtvercová matice \mathbf{A}_{nn} se nazývá **regulární**, pokud
 $h(\mathbf{A}) = n = \text{počet řádků}$. Je-li $h(\mathbf{A}) < n$ je matice **singulární**. ◀

Inverzní matice

Věta ► Necht' \mathbf{A}_{nn} , \mathbf{B}_{nn} jsou regulární. Potom i $\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ je regulární a $\mathbf{C}^{-1} = \mathbf{B}^{-1} \cdot \mathbf{A}^{-1}$

Výpočet \mathbf{A}^{-1} Gauss-Jordanovou eliminací (GJ).

GJ eliminace převádí pomocí elementárních úprav obdélníkovou matici $(\mathbf{A}|\mathbf{E})$ na $(\mathbf{E}|\mathbf{A}^{-1})$.

Příklad: ► Určete \mathbf{A}^{-1} pro $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$.

Řešení:

$$(\mathbf{A}|\mathbf{E}) = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{l} \text{vyrobíme nuly} \\ \text{v prvním sloupci} \end{array} \right] \sim$$

GJ eliminace

$$\sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -5 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{l} \text{vyrobíme nulu} \\ \text{v druhém sloupci} \end{array} \right] \sim$$

$$\sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{l} \text{vyrábíme nuly} \\ \text{nad hlavní} \\ \text{diagonálou} \end{array} \right] \sim$$

$$\sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & -2 & 3 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & -3 & 5 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & -3 & 5 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right] \sim$$

GJ eliminace

$$\sim \left[\begin{array}{l} \text{zbývá zajistit} \\ \text{jedničky} \\ \text{na diagonále} \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -3/2 & 5/2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & -1 \end{array} \right]$$

A máme inverzní matici

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -3/2 & 5/2 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

Kontrola: přesvědčíme se, že $\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{E}$.

Maticová rovnice

Inverzní matice umožňuje řešit maticové rovnice.

Příklad: ► Vyřešte maticovou rovnici pro neznámou matici \mathbf{X} :

$$\mathbf{X} = 2\mathbf{A} - \mathbf{A}\mathbf{X}, \text{ kde } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Řešení: Postupně rovnici upravíme

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{X} + \mathbf{A}\mathbf{X} = 2\mathbf{A} \\ \mathbf{E}\mathbf{X} + \mathbf{A}\mathbf{X} = 2\mathbf{A} \\ (\mathbf{E} + \mathbf{A})\mathbf{X} = 2\mathbf{A} \\ \mathbf{X} = (\mathbf{E} + \mathbf{A})^{-1} \cdot 2\mathbf{A} \end{array} \right\} \Rightarrow \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 6 \end{bmatrix}.$$