

Lineární algebra

Helena Říhová

FBMI

27. září 2010

- 1 Úvod
- 2 Gaussova eliminace
 - Řešení SLAR
 - Algoritmus Gaussovy eliminace

Aby nedošlo k zmyšlené a zklamání očekávání: to, co následuje, není učební text, ale pouze jakási pomocná berlička při pronikání do tajů lineární algebry a základů diferenciálního počtu funkce jedné proměnné. Většinou si to žádá slovní doprovod, který doplní chybějící. Anebo si vzít k ruce nějaká skripta. V každém případě tento text sleduje osnovu přednášek.

C. F. Gauss

byl velký německý matematik a fyzik, který je podepsán pod spoustou matematických a fyzikálních teorií, tvrzení, objevů. Ovlivnil mnoho disciplín - např. geometrii, matematickou analýzu, teorii čísel, astronomii, optiku...

My se budeme zabývat Gaussovou eliminační metodou řešení soustav lineárních algebraických rovnic (SLAR). Začneme příkladem.

Příklad: ► Vyřešte danou soustavu rovnic s neznámými x , y .

$$\begin{aligned}3x + 2y &= -2 \\2x - 5y &= 24\end{aligned}$$

Řešení soustavy je každá dvojice (x, y) , která splňuje obě rovnice. Jedna dvojice představuje jedno řešení. Řešení může být víc, nemusí však existovat žádné.

1) Dosazovací metoda

Z první rovnice vyjádříme x : $x = \frac{-2 - 2y}{3}$

a dosadíme do druhé rovnice: $2\frac{-2 - 2y}{3} - 5y = 24.$

Dostaneme jedinou rovnici pro y : $\frac{-19}{3}y = -\frac{76}{3} \Rightarrow y = -4$

a dosadíme zpět do vztahu pro x . Získáme $x = 2$.

Soustava má tedy jediné řešení $x = (2, -4)$.

2) Eliminační metoda

$$\begin{array}{r} 3x + 2y = -2 \\ 2x - 5y = 24 \end{array} \begin{array}{l} / \cdot (-2) \\ / \cdot 3 \end{array} \sim \begin{array}{r} 3x + 2y = -2 \\ -19y = 76 \end{array} \Rightarrow$$

$y = -4$ a dosazením do první rovnice: $3x - 8 = 2 \Rightarrow x = 2$.

Máme kupodivu opět jediné řešení, dokonce stejné $\mathbf{x} = (2, -4)$. ◀

Při řešení soustavy jsme používali úpravy (nazývají se **elementární**), které nemění množinu řešení soustavy. Jsou to:

- vzájemné přehození rovnic (jsme sice zatím nepoužili, ale, co není, bude)
- vynásobení rovnice nenulovým číslem
- přičtení násobku rovnice k jiné rovnici
- vyhození rovnice, která se opakuje.

Matice soustavy

Pro úpravy rovnic při eliminaci jsou podstatné koeficienty u neznámých a čísla na pravých stranách rovnic. Uspořádáme je do schematu, kterému budeme říkat **matice***, resp. **rozšířená matice soustavy**.

Pro danou soustavu
$$\begin{array}{rcrcrcr} 3x & + & 2y & = & -2 \\ 2x & - & 5y & = & 24 \end{array}$$
 je

matice soustavy $\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & -5 \end{bmatrix}$, rozšířená matice soust. $\begin{bmatrix} 3 & 2 & | & -2 \\ 2 & -5 & | & 24 \end{bmatrix}$

Řádky matice odpovídají rovnicím, sloupce jsou koeficienty u stejné neznámé, vslou čarou je oddělen sloupec pravých stran.

* Zakladatelem teorie matic byl Arthur Cayley (1821 - 1895), anglický matematik.

Úpravy matice soustavy

Místo upravování rovnic, upravujeme řádky matice soustavy, ušetříme si tím něco psaní.

$$\left[\begin{array}{cc|c} 3 & 2 & -2 \\ 2 & -5 & 24 \end{array} \right] \begin{array}{l} -2 \\ 3 \end{array} \leftarrow \sim \left[\begin{array}{l} \text{k trojnásobku 2. řádku} \\ \text{přičteme minus} \\ \text{dvojnásobek 1. řádku} \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{cc|c} 3 & 2 & -2 \\ 0 & -19 & 76 \end{array} \right]$$

Pro výslednou matici napíšeme odpovídající soustavu,

$$\begin{array}{rcl} 3x & + & 2y = -2 \\ & - & 19y = 76 \end{array}, \text{ kterou již hravě vyřešíme. Dojdeme opět}$$

k starému známému řešení $\mathbf{x} = (2, -4)$.

Poslední řádek matice škrtneme, takže příslušná soustava je:

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 &= 0 \\3x_3 + x_4 &= 5\end{aligned}$$

Rovnic je nějak málo. Znamená to, že dvě neznámé můžeme libovolně volit. Můžeme si vybrat z těchto dvojic:

x_1, x_3 ; x_2, x_3 ; x_1, x_4 ; x_2, x_4 .

Vybereme si dvojici poslední a označíme neznámé novými písmenky (není nutné), $x_4 = u$, $x_2 = v$. Vypočítáme zbývající neznámé.

$$x_3 = \frac{5 - u}{3}, \quad x_1 = -x_4 + x_3 - 2x_2 = -u + \frac{5}{3} - \frac{u}{3} - 2v = \frac{5}{3} - \frac{4}{3}u - 2v.$$

Výsledné řešení můžeme zapsat:

$$\mathbf{x} = \left(\frac{5}{3} - \frac{4}{3}u - 2v, v, \frac{5}{3} - \frac{u}{3}, u \right)$$

Řešení je nekonečně mnoho a závisí na dvou parametrech.

Jiná volba parametrů: $x_3 = \tilde{u}$, $x_2 = \tilde{v}$ vede na řešení ve tvaru

$$\tilde{x} = (-5 + 4\tilde{u} - 2\tilde{v}, \tilde{v}, \tilde{u}, 5 - 3\tilde{u})$$

Obě řešení musí představovat stejnou množinu, tj. pro konkrétní volbu

např. $u = 1$, $v = 2$, pro níž $x = \left(-\frac{11}{3}, 2, \frac{4}{3}, 1\right)$, musí existovat

\tilde{u} , \tilde{v} , které dávají stejný vektor řešení. Zde $\tilde{u} = \frac{4}{3}$, $\tilde{v} = 2$.

Algoritmus Gaussovy eliminace

Cílem Gaussovy eliminace (GE) je dosáhnout toho, aby v levém dolním rohu matice soustavy byly nuly tak, abychom snadno vypočítali neznámé. Přesněji, aby v každém dalším řádku matice (počínaje druhým) bylo zleva alespoň o jednu nulu víc, než v předchozím řádku. Např. takhle (x zastupuje libovolné číslo)

$$\left[\begin{array}{cccc|c} x & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x & x \\ 0 & 0 & 0 & x & x \end{array} \right], \text{ nebo taky takhle } \left[\begin{array}{cccc|c} x & x & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x & x \\ 0 & 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & 0 & x & x \end{array} \right], \text{ nebo i jinak.}$$

Procedura - nuly pod a

Nejprve popíšeme proceduru, která vyrábí nuly pod nenulovým prvkem matice v daném sloupci. Budeme předpokládat, že nenulový prvek a je na místě kl .

Procedura sestává ze dvou kroků,.

$$k\text{-tý řádek} \rightarrow \left[\begin{array}{cccccc|c} x & \cdots & x & x & x & \cdots & x \\ & & \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a & x & \cdots & x \\ 0 & \cdots & 0 & b_1 & x & \cdots & x \\ & & \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & b_n & x & \cdots & x \end{array} \right] \sim$$

\uparrow
 $l\text{-tý sloupec}$

Procedura - nuly pod a

1. krok: Opíšeme prvních k řádků,

2. krok: ke $(k+1)$. řádku přičteme $\frac{-b_1}{a}$ násobek k . řádku,

ke $(k+2)$. řádku přičteme $\frac{-b_2}{a}$ násobek k . řádku, atd. a konečně

k poslednímu řádku přičteme $\frac{-b_n}{a}$ násobek k . řádku.

Výsledek je matice \sim
$$\left[\begin{array}{cccccc|c} x & \cdots & x & x & x & \cdots & x \\ & & \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a & x & \cdots & x \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & x & \cdots & x \\ & & \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & x & \cdots & x \end{array} \right]$$

Algoritmus Gaussovy eliminace

- G1: Položíme $k = 1$, $l = 1$.
- G2: a patří do místa kl . Je-li $a = 0$ a pod a nuly, zvětšíme l o jedničku ($l \rightarrow l + 1$) a opakujeme G2.
- G3: Je-li $a = 0$ a pod ním nenulový prvek, prohodíme řádky tak, abychom namísto kl měli nenulový prvek.
- G4: Provedem proceduru - nuly pod a .
- G5: Nulový řádek, pokud existuje, vyhodíme.
- G6: Zvětšíme k, l o jedničku a jdeme na G2.

Jaké jsou možnosti řešení:

- Vyjde-li poslední řádek matice $(0 \ 0 \ \cdots \ 0 \ | \ c)$, $c \neq 0$ tj. odpovídající rovnice je: $0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + \cdots + 0 \cdot x_n = c$, **soustava nemá řešení.**
- Vyjde-li po eliminaci stejně rovnic jako neznámých, **soustava má jediné řešení.**
- Vyjde-li p rovnic pro n neznámých, $p < n$ **soustava má nekonečně mnoho řešení** závislých na r parametrech, kde $r = n - p$.